

# Prendi & presta

GIOCO A PUNTI DI NONPAGODILEGGERE([www.nopago.org](http://www.nopago.org))

1. *Scopo del gioco*: raccogliere quanti più punti<sup>NOPAGO</sup> si può e contribuire così a sconfiggere il disegno di trasformare le biblioteca di pubblica lettura in dei *bookbuster*.
2. *Chi può partecipare al gioco*: le biblioteche e i singoli lettori (questi ultimi, all'atto dell'iscrizione, devono dichiarare il proprio **apparentamento** a una biblioteca italiana, a loro scelta, pubblica, privata, scolastica, universitaria, speciale ecc.).
3. *Come si fanno i punti*<sup>NOPAGO</sup>. In questi modi: (le lettere B o L tra parentesi indicano se al gioco possono partecipare le biblioteche o i lettori o tutti e due)
  - organizzando la raccolta di firme (B) [0,5 punti<sup>NOPAGO</sup> a firma]
  - individuando e presentando libri *impagabili*<sup>1</sup> (B) [2 punti<sup>NOPAGO</sup> a libro]
  - allestendo vetrine per la campagna (B) [20 punti<sup>NOPAGO</sup>]
  - (*passo&NOPAGO*): organizzando il bookcrossing di libri contenenti invito alla campagna (B,L) [10 punti<sup>NOPAGO</sup> per ogni libro liberato]
  - (*riscontri e scontrini*): dichiarando e documentando operazioni di prestito in biblioteca e acquisti in libreria avvenuti nell'anno 2004 (L) [Il punteggio sarà di 10 punti<sup>NOPAGO</sup> a libro per il lettore e di 1 per la biblioteca apparentata se il libro è preso in prestito è uguale a quello acquistato, di 5 punti<sup>NOPAGO</sup> e 0,5 se il libro acquistato è dello stesso autore di quello preso in prestito, di 1 punti<sup>NOPAGO</sup> solo per il lettore se i due libri sono diversi]. Sarà anche possibile allegare a ogni riscontro di scontrino una breve storia relativa all'incontro con quel libro. La storia produrrà 5 punti<sup>NOPAGO</sup> supplementari.
  - (*la citata catena*): attraverso un gioco di citazioni a catena i lettori cercheranno di costruire una storia dotata di un qualche senso sulla vicenda del prestito a pagamento. La prima "frase d'autore" sarà lanciata da nopago.org. I giocatori dovranno agganciarsi all'ultima parola della citazione precedente con la prima parola della citazione seguente. [Il punteggio sarà di 5 punti<sup>NOPAGO</sup> a citazione per il lettore e 0,5 per la biblioteca apparentata].
4. Il gioco si svolgerà prevalentemente on line. Sul sito [www.nopago.org](http://www.nopago.org) ci saranno il form di iscrizione e i form per partecipare ai singoli giochi. Un programma calcolerà automaticamente il punteggio e aggiornerà la classifica.
5. Il gioco durerà fino alla fine dell'anno. Al termine premi per i vincitori: *campione d'inverno di NOPAGO* per la biblioteca e buoni-libro (o buoni libri) per i lettori.

---

<sup>1</sup> I libri *impagabili* sono quelli che ritrovano solo in biblioteca, perché da tempo scomparsi dal mercato